

# 春日井市制80周年記念 第2回 春日井スプリントゲームズ in AICHI

- 1 主催 (一財)愛知陸上競技協会
- 2 後援 春日井市、春日井市教育委員会、(公財)春日井市スポーツ・ふれあい財団
- 3 日時 2023年5月7日(日) 9:15 競技開始
- 4 場所 スポーレ春日井(朝宮公園陸上競技場)  
〒486-0846 愛知県春日井市朝宮町4丁目1番地2  
<https://www.spofure-kasugai.or.jp/sports/asamiya/>

## 5 種目

### スプリントゲームズ(SG)

中学生 100m 男女24名(上位16名、A・B決勝)  
一般高校 100m 男女24名(上位16名、A・B決勝)

### チャレンジ(CH)

小学生 100m(タイムレース)男女各10組程度  
中学生 100m(タイムレース)男女各70組程度  
一般高校 100m(タイムレース)男女各70組程度

中学、一般高校の部は(上位80名程度が第2レースへ進出できる)

※日程の関係上、先着順に組数による参加制限を設ける。

合計250組程度まで実施予定

## 6 参加出場資格

- (1)2023年度日本陸上競技連盟登録競技者とする。
- (2)愛知県外登録者も参加可とする。(小学生のみ東海地区5県とする)
- (3)申込記録は2022年1月1日以降の公認記録に限る。
- (4)スプリントゲームズ(SG)の参加については下記の通りとする。

中学生 ターゲットナンバー、県内県外問わず男女各24名とする。

高校一般 ターゲットナンバー、県内県外問わず男女各24名とする。

※申込数が上限を超えた場合、記録上位者から参加資格を与える。

参加から漏れた場合、チャレンジ(CH)へ自動的にエントリーされる。

- (5)先着順により参加人数が2000人を超えた場合は参加申込を締め切る。

- 7 参加料
- |        |        |    |               |
|--------|--------|----|---------------|
| 県内 小学生 | 400円   | 県外 | 1000円(東海5県のみ) |
| 県内 中学生 | 700円   | 県外 | 1500円         |
| 県内 高校生 | 800円   | 県外 | 1500円         |
| 県内 一般  | 1,000円 | 県外 | 2000円         |

※申し込み後の参加料の返金を行わない。

## 8 申し込み期間

### ①WEB申込期間 4月12日(水)～4月24日(月)

※申込参加者一覧は4月30日(日)13時頃、下記アドレスより確認できる。

<http://>

※申し込みの不備(〆切期日、登録関係)があった場合は、出場を一切認めない。

### ②振込期間 4月12日(金)～4月24日(月)

### ③振り込み書類郵送完了期間 ～5月3日(水)

振り込み名は、チーム名+申込責任者の氏名を明記すること。

振込完了後、振り込み書を愛知陸上競技協会へ郵送する。

## 9 申し込み方法

### ①「WEBでの申し込み方法」

<http://nishi-nans21v.com/> でダウンロードできるマニュアルをご覧ください。

(1) <http://nishi-nans21v.com/> にアクセスし、ログインする。

(初回利用時にユーザー登録(無料)が必要です)

(2) 選手の登録を行う。(エクセルをダウンロード → 入力 → アップロード)

(3) 出場大会を選び、選手のエントリーをエクセルで行う。

(エクセル一括登録 → 入力 → アップロード)

\* 申込期日までは何度でも登録をし直すことができます。

**※申込の所属名は、『学校名』『クラブチーム名』『陸協名』でお願いします**

### ②振り込み先

参加料等(申込一覧表の合計金額)のゆうちょ銀行振込先

口座番号 00870=0=100852

加入者名 (財)愛知陸上競技協会

金額 申込一覧表の合計金額

(参加料・予約プログラム代等を含む)

ゆうちょ銀行以外

店名 ゼロハチキュウ支店 店番 089

預金項目 2 当座預金

口座番号 0100852

### ③振り込み書の郵送

※申込時に使用した『entry.xls』ファイルに一覧表があります。

① 入力事項を確認・入力し、一覧表を印刷、裏面に振り込み書をのり付けする。

② 一覧表を下記住所「愛知陸上競技協会」へ郵送する。

〒460-0012 名古屋市中区千代田2-19-16 ハレラニ千代田301

愛知陸上競技協会 第2回スプリントゲームズ春日井 in AICHI 大会 宛

10 表彰 スプリントゲームズ 1位～8位まで表彰を行う。

チャレンジ各部門 1位～8位まで表彰を行う。

## 11 その他

- (1) 競技時間はプログラム編成後、愛知陸協ホームページに掲載する。<http://www.aichi-rk.jp/>事務所等への競技時間の問い合わせには応じられない。
- (2)主催者は、個人情報保護に関する法令を遵守し、日本陸上競技連盟個人情報保護方針に基づいて取り扱う。なお、取得した個人情報は大会の資格審査、プログラム編成会議及び作成、記録発表、公式ホームページその他競技運営及び陸上競技に必要な連絡等に利用する。
- (3)本大会は、インターネット上で動画配信を行うことがある。
- (4)大会の映像・写真・記事・個人記録等は、主催者が承認した第三者が大会運営及び宣伝の目的で、大会プログラム・ポスター等の宣伝材料、テレビ・新聞・雑誌・インターネット等の媒体に掲載することがある。
- (5)出場選手の名前および所属をプログラムに掲載する。
- (6)競技者が大会参加中に負った傷害または疾病に対しては応急処置までを行う。

## 11 新型コロナウイルス感染防止について

- (1)本大会は、一般財団法人愛知陸上競技協会の定める大会開催ガイドラインに従って開催する
- (2)体調チェックシートの提出はありません。
- (3)本大会では、スタンドの一般開放を行う。新型コロナウイルスの感染拡大防止のため、スタンドや控え場所では距離を置き観戦する。
- (4)様々な対策のため変更を行うことがあるので、詳細についてホームページで確認をすること。

# 競技注意事項

## 1 競技規則について

2023年公益財団法人日本陸上競技連盟競技規則並びに本大会の申し合わせ事項によって行われる。

## 2 競技場の使用について

- (1)競技場では逆走、チューブや牽引ロープ等を使った練習は危険防止のため禁止とする。
- (2)メイン競技場での練習は、バックストレートもホームストレートと同じ向きとする。
- (3)走路の使用は状況により変更がある場合がある。その場合は競技役員の指示に従うこと。
- (4)スポーレ春日井陸上競技場は全天候舗装なのでスパイクの長さは9mm以内とする。
- (5)更衣は、更衣室を利用する。更衣のみに利用し、荷物は置かないこと。
- (6)救護本部は陸上競技場内1階医務室に設置する。

## 3 競技者の招集について

- (1) 招集所、招集所からの動線は必ず確認すること。(別紙)
- (2) 招集完了時刻は競技開始時刻を基準とし、下記のとおりとする。

	招集開始時刻	招集完了時刻
トラック競技	30分前	20分前

### (3) 招集の手順について

- ① 競技者は招集完了時刻までに招集所に集合し、点呼を受けること。その際、競技役員にアスリートビブスの確認を受ける。決勝はすべて競技役員の誘導に従って入場すること。(予選は誘導しない。また、携帯電話や通信機器及び音楽再生機器等は持ち込めない)
- ② 招集完了時刻に遅れた競技者は、当該競技種目を棄権したものととして処理する。

## 4 競技運営について

- (1) 競技運営上、スタート練習を下記のように制限する。
  - ①チャレンジの部はスタート練習を行わないで実施する。スターティングブロックを合わせたら、すぐ後方に待機すること。  
スタートの1組前に、3000mSC 水濠前にセットしてあるスターティングブロックを使用して、事前練習を行うことができる。
  - ②スプリントゲームズの部は、通常通りのスタート練習を可能とする。
- (2) スプリントゲームズの部は、上位80名程度が第2レースへ進むことができる。
- (3) スプリントゲームズの部は、上位8名で A 決勝、上位9～18名で B 決勝を行う。欠場者が出た場合に、A,B 組の入れ替えは行わない。
- (4) 競技日程及び走路を変更することがある。
- (5) 予選におけるトラック競技のレーンは主催者が公平に抽選し、プログラム記載の左側の番号で表す。決勝については、主催者が公平に抽選し、その結果を正面玄関付近、携帯速報にて掲示する。
- (6) 棄権があった場合は、そのレーンは空ける。
- (7) 掲示方法は写真判定(1/100秒)とする。タイムによる決勝進出者の決定について、同記録(1000分の1)の場合は、抽選(競技規則TR21)を行う。抽選は、番組編成員が該当者をアナウンスにより招集して行う。該当者は、アナウンスにより10分以内に本部へ集合する。進出決定者の発表は、アナウンスで行う。
- (8) 本競技会は、不正スタート1回失格を適用する競技会として実施する。(競技規則 TR16.7)  
小学生は全国大会の競技規則にあわせる。

(9) 事故防止のため、フィニッシュライン到着後も自分に割り当てられたレーン(曲走路)を走ること。

## 5 競技場の入退場について

- (1) 別紙で導線を確認すること。係員の指示があった場合は、その指示に従って行動すること。
- (2) 決勝の入場は競技役員の誘導に従って入場する。(予選は誘導しない)
- (3) 退場は決められた退場口(別紙で確認)から退場する。

## 6 アスリートビブスについて

- (1) アスリートビブスは各県の登録番号を使用する。
- (2) 腰ナンバーカード(ビブス)は使用しない。

## 7 表彰について

- (1) 表彰は、競技終了後に行う。8位までの入賞者は競技役員の指示に従い待機すること。

## 8 商標について(商標は「競技会における広告及び展示物に関する規定」による)

- (1) 競技場内に商標名の付いた衣類・バッグ等を持ち込む場合、以下の規定を守ること。
  - ① 上半身の衣類・・・製造会社のロゴ:大きさは四角形の面積 30 cm<sup>2</sup>以内、文字は縦4cm以内、ロゴ全体で縦5 cm以内とする。製造会社の表示は1ヶ所のみとする。ただし、トレーニングウェア上衣、T シャツ、トレーナー、レインジャケットの製造会社名/ロゴ面積は 40 cm<sup>2</sup>以内とする。
  - ② 下半身の衣類・・・製造会社のロゴ:大きさは四角形の面積 20 cm<sup>2</sup>以内の長方形、文字は縦4cm以内のものを1ヶ所とする。
  - ③ バッグ・・・製造会社のロゴは、2ヶ所に取り付けることができる。それぞれの面積は 25 cm<sup>2</sup>以内のものとする。
- (2) 競技役員に指摘された場合はその指示に従う。

## 9 競技用シューズの規定について

- (1) スパイクピンの長さは9mm 以内。ただし、スパイクピンの先端近くで少なくとも長さの半分は、4mm 四方以内でなければならない。スパイクピンの数は 11 本以内とする。
- (2) 規定外シューズ使用者の扱いについては「失格扱い」とする。

## 10 その他

- (1) 記録の発表について  
アナウンス、WEB ページで発表する。  
なお、記録発表のアナウンスが行われた時刻を正式発表の時間とする。
- (2) 応援について  
大きな声を出しての応援は行わない。
- (3) テント及びシートの設置については、指定された区域のみとする。(シート固定のテープは養生テープのみとする。)また、競技場スタンドベンチへのテントの設置は禁止する。
- (4) スタンド内のスパイク通行は禁止とする。